

TOETSENBOARD FUNCTIES

Commodore

	Omhoog	Omlaag	Links	Rechts
1e rij	—	—	—	—
2e rij	alle andere toetsen	<CTRL>	—	—
3e rij	<RETURN>	alle andere toetsen	<RUN/STOP>	—
4e rij	—	<CBM>/cursor	paarsgewijs	paarsgewijs
Spatiebalk	—	—	—	Spatiebalk

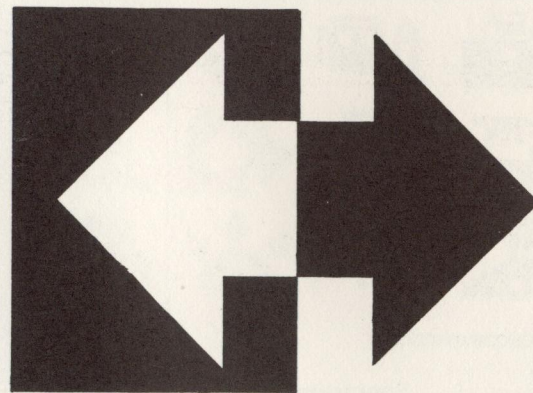
Gebruik een toets van de bovenste rij of <F7> om commando's in te voeren.

KLEUR = STATUS

AMMUNITIE KARAKTERS Spectrum C64

Blauw: weinig	Insectoid Commander	wit	oranje
Groen	Insectoid Troops	paars	paars
Geel:	General Zoff	paars	paars
Wit: vol	Reptiloid Leader	wit	l.blauw
	Reptiloid Officers	geel	geel
	Reptiloid Troops	groen	groen

ENIGMA FORCE



1124/1125

©1985 AACKOSOFT INTERNATIONAL B.V. Zoeterwoude

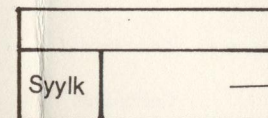
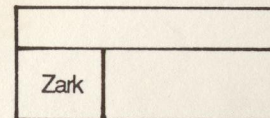
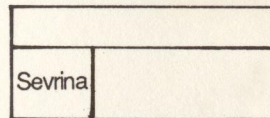
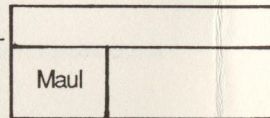


REFERENCE CARD

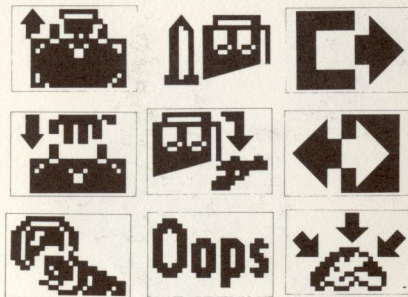
HULP BIJ HET SPELEN

SPEELSCHERM

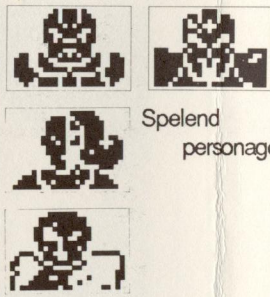
Kracht van personages



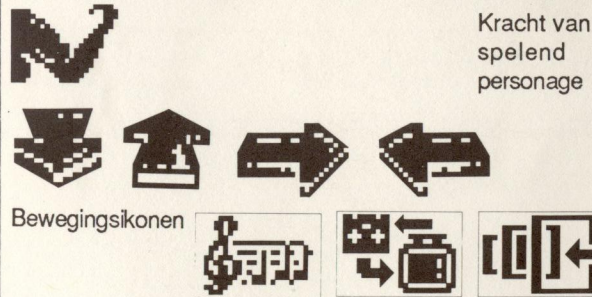
combinatie van commando's en voorwerpen



Icooncommando's



Reservetroepen

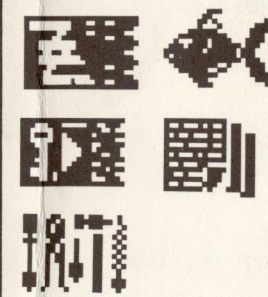


Kracht van spelend personage

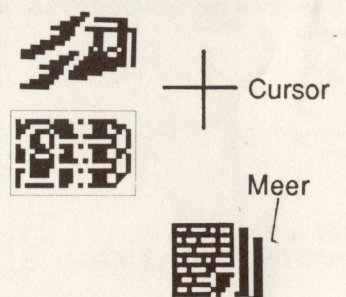
Bewegingsikonen

Muziek aan/uit

pauze/status ikoon



Voorwerpen in voorraad



Voorwerpen in gebruik

Cursor

Meer

Spectrum Omhoog Omlaag Links Rechts

1e rij gebruik een willekeurige toets om je commando's in te voeren

2e rij elke toets — — —

3e rij — elke toets — —

4e rij — — paarsgewijs paarsgewijs

N.B. Bovenstaand schema is gebaseerd op de Commodore 64 versie van het spel. Het Spectrum scherm kan iets verschillen.